

ΔΙΕΡΜΗΝΕΥΤΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ

Εισαγωγικές σημειώσεις

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ1: Να γίνει πρόγραμμα που να διαβάζει(δέχεται) από τον χρήστη το όνομα και το έτος γέννησης, και να εμφανίζει το όνομα του χρήστη και την ηλικία του.

```
Ανώνυμο - Διερμηνευτής της Γλώσσας
Αρχείο  Επεξεργασία  Εισαγωγή  Εκτέλεση  Εργαλεία  Βοήθεια
Αλγόριθμος  Αρχείο εισόδου
1 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ1
2 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3   ΑΚΕΡΑΙΕΣ : X, Y
4   ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ : Ο
5 ΑΡΧΗ
6   ΓΡΑΨΕ "Ποιο είναι το όνομά σου"
7   ΔΙΑΒΑΣΕ Ο
8   ΓΡΑΨΕ "Ποιο έτος γεννήθηκες; "
9   ΔΙΑΒΑΣΕ Χ
10  Y ← 2020 - X
11  ΓΡΑΨΕ Ο
12  ΓΡΑΨΕ "Η ηλικία σου είναι: ", Y, " ετών"
13 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Οθόνη εκτέλεσης
1 Ποιο είναι το όνομά σου
2 ΒΑΣΙΛΗΣ
3 Ποιο έτος γεννήθηκες;2000
4 ΒΑΣΙΛΗΣ
5 Η ηλικία σου είναι: 20 ετών
6
```

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ2: Σε ένα σχολείο γίνεται μία κλήρωση και οι λαχνοί που κερδίζουν φαίνονται στον παρακάτω πίνακα:

ΑΡΙΘΜΟΣ ΛΑΧΝΟΥ ΠΟΥ ΚΕΡΔΙΖΕΙ	ΔΩΡΟ
4	ΒΙΒΛΙΟ
12	ΜΠΑΛΑ
16	ΕΠΙΤΡΑΠΕΖΙΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ
31	DVD

Να γίνει πρόγραμμα που να διαβάζει(δέχεται) τον αριθμό του λαχνού ενός μαθητή και να εμφανίζεται αν κερδίζει και τι δώρο κερδίζει.

```

Ανώνυμο - Διεκρινεντής της Γλώσσας
Αρχείο Επεξεργασία Εισαγωγή Εκτέλεση Εργαλεία Βοήθεια
Αλγόριθμος Αρχείο εισόδου
1 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ2
2 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3 ΑΚΕΡΑΙΕΣ: X
4 ΑΡΧΗ
5 ΓΡΑΨΕ "Δώσε αριθμό λαχνού; "
6 ΔΙΑΒΑΣΕ X
7 ΑΝ X = 4 ΤΟΤΕ
8   ΓΡΑΨΕ "Κερδίζεις ένα βιβλίο"
9 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ X = 12 ΤΟΤΕ
10  ΓΡΑΨΕ "Κερδίζεις μια μπάλα"
11 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ X = 16 ΤΟΤΕ
12  ΓΡΑΨΕ "Κερδίζεις έναν επιτραπέζιο παιχνίδι"
13 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ X = 31 ΤΟΤΕ
14  ΓΡΑΨΕ "Κερδίζεις ένα DVD "
15 ΑΛΛΙΩΣ
16  ΓΡΑΨΕ "Δεν κερδίζεις τίποτα"
17 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
18 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

```

Οθόνη εκτέλεσης

```

1 Δώσε αριθμό λαχνού; 12
2 Κερδίζεις μια μπάλα
3

```

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ3: Η επίδοση του πτυχίου ενός φοιτητή περιγράφεται στον παρακάτω πίνακα.

ΒΑΘΜΟΣ ΠΤΥΧΙΟΥ	ΕΠΙΔΟΣΗ
$10 \geq \text{ΒΑΘΜΟΣ} \geq 8$	ΑΡΙΣΤΗ
$8 > \text{ΒΑΘΜΟΣ} \geq 6.5$	ΠΟΛΥ ΚΑΛΗ
$6.5 > \text{ΒΑΘΜΟΣ} \geq 5$	ΚΑΛΗ

Να γίνει πρόγραμμα που να διαβάζει(δέχεται) τον βαθμό πτυχίου ενός φοιτητή και να εμφανίζει την επίδοση.

```

Ανώνυμο - Διεκρινεντής της Γλώσσας
Αρχείο Επεξεργασία Εισαγωγή Εκτέλεση Εργαλεία Βοήθεια
Αλγόριθμος Αρχείο εισόδου
1 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ3
2 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3 ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: X
4 ΑΡΧΗ
5 ΓΡΑΨΕ "Δώσε βαθμό πτυχίου; "
6 ΔΙΑΒΑΣΕ X
7 ΑΝ X <= 10 ΚΑΙ X >= 8 ΤΟΤΕ
8   ΓΡΑΨΕ "ΕΠΙΔΟΣΗ ΑΡΙΣΤΗ"
9 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ X < 8 ΚΑΙ X >= 6.5 ΤΟΤΕ
10  ΓΡΑΨΕ "ΕΠΙΔΟΣΗ ΠΟΛΥ ΚΑΛΗ"
11 ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ X < 6.5 ΚΑΙ X >= 5 ΤΟΤΕ
12  ΓΡΑΨΕ "ΕΠΙΔΟΣΗ ΚΑΛΗ"
13 ΑΛΛΙΩΣ
14  ΓΡΑΨΕ "ΛΑΘΟΣ ΔΕΔΟΜΕΝΑ"
15 ΤΕΛΟΣ_ΑΝ
16 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

```

Οθόνη εκτέλεσης

```

1 Δώσε βαθμό πτυχίου; 8.3
2 ΕΠΙΔΟΣΗ ΑΡΙΣΤΗ
3

```