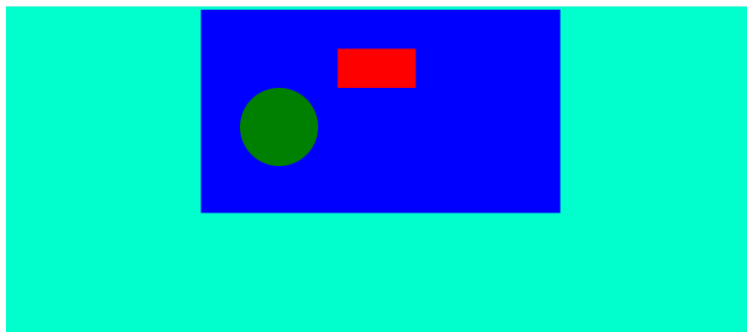


Φύλλο εργασίας για «HTML5 -JavaScript»

Εκπαιδευτικός: Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Καθηγητής Πληροφορικής

Δημιουργία Σχημάτων στον καμβά (CANVAS)



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>ΜΑΘΗΜΑ 2</title>
</head>
<body bgcolor="#00FFCC">
<CENTER>
<canvas width="920" height="520" ></canvas>
<script>
var canvas = document.querySelector("canvas");
var ctx = canvas.getContext("2d");

ctx.fillStyle="blue";
ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);

ctx.fillStyle="red";
ctx.fillRect(350, 100, 200, 100); //ΠΑΡΑΛΛΗΛΟΓΡΑΜΜΟ

ctx.beginPath();
ctx.fillStyle= "green";
ctx.arc(200,300,100,2*Math.PI,false); // ΚΥΚΛΟΣ
ctx.fill();
ctx.closePath();

</script>
</body>
</html>>
```