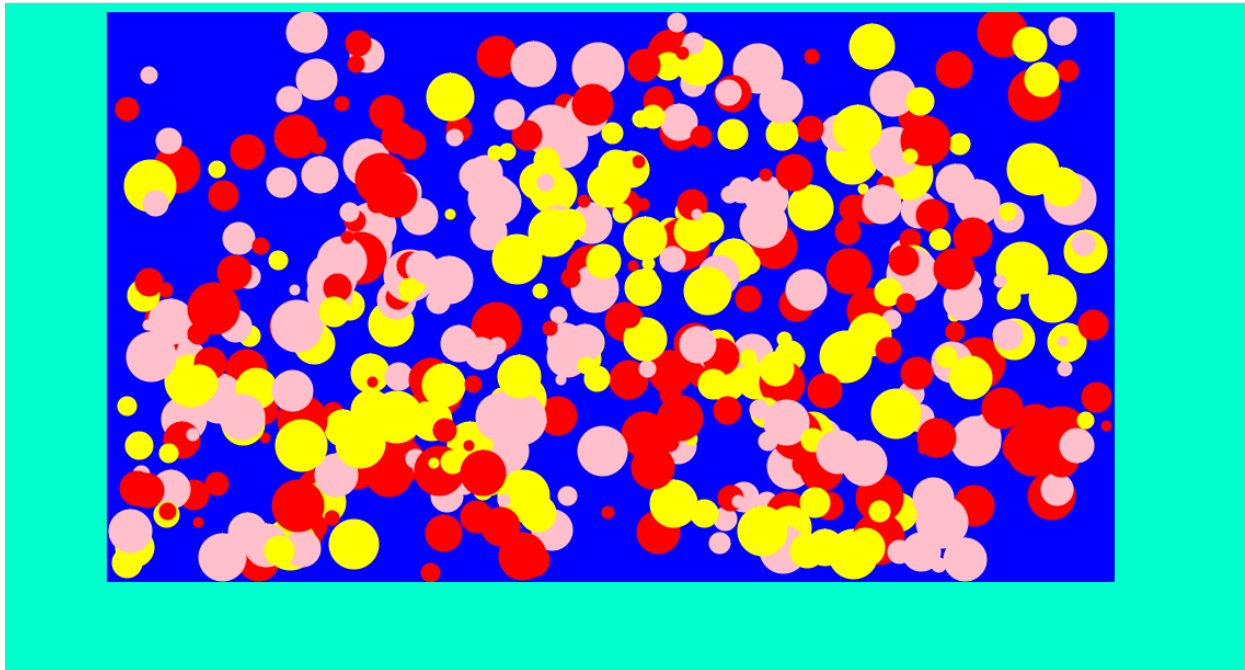


# Φύλλο εργασίας για «HTML5 -JavaScript»

Εκπαιδευτικός: Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Καθηγητής Πληροφορικής

## ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΣΕ ΠΙΝΑΚΑ



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>ΜΑΘΗΜΑ 6</title>
</head>
<body bgcolor="#00FFCC">
<CENTER>
<canvas width="920" height="520" ></canvas>
<script>
var canvas = document.querySelector("canvas");
var ctx = canvas.getContext("2d");

var aclass =
{
  x: 0,
  y: 0,
  width: 30,
  height: 60
};

var k=new Array; //Νέος πίνακας
for(i=1;i<=500;i++){
k[i] = Object.create(aclass);
k[i].x = Math.floor(Math.random()*800)+22;
k[i].y =Math.floor(Math.random()*480)+20;
k[i].r=Math.floor(Math.random()*20)+5;
k[i].n1=Math.floor(Math.random()*2);
if(k[i].n1==0){
k[i].vx=Math.floor(Math.random()*3)+0.5;}
```

```

else{
k[i].vx=-Math.floor(Math.random()*3)+0.5;
}
k[i].n2=Math.floor(Math.random()*2);
if(k[i].n2==0){
k[i].vy=Math.floor(Math.random()*3)+0.5;}
else{
k[i].vy=-Math.floor(Math.random()*3)+0.5;
}
k[i].n3=Math.floor(Math.random()*3);
k[i].flag=true;
}

play();
// Συνάρτηση επανάληψης
function play(){
ctx.fillStyle="blue";
ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);

for(i=1;i<500;i++){
ctx.beginPath();
if(k[i].n3==0){
ctx.fillStyle= "yellow";}
else if(k[i].n3==1){
ctx.fillStyle="red";}
else{
ctx.fillStyle= "pink";}
ctx.arc(k[i].x,k[i].y,k[i].r,2*Math.PI,false);
ctx.fill();
ctx.closePath();

k[i].x=k[i].x+k[i].vx;
k[i].y=k[i].y+k[i].vy;

if(k[i].x+k[i].r>canvas.width){
k[i].vx=-k[i].vx;
}
if(k[i].x-k[i].r<0){
k[i].vx=-k[i].vx;
}

if(k[i].y+k[i].r>canvas.height){
k[i].vy=-k[i].vy;
}
if(k[i].y-k[i].r<0){
k[i].vy=-k[i].vy;
}

}

setTimeout(play, 33); //Ανανέωση καμβά κάθε 0,33 δευτερόλεπτα
}

</script>
</body>
</html>

```