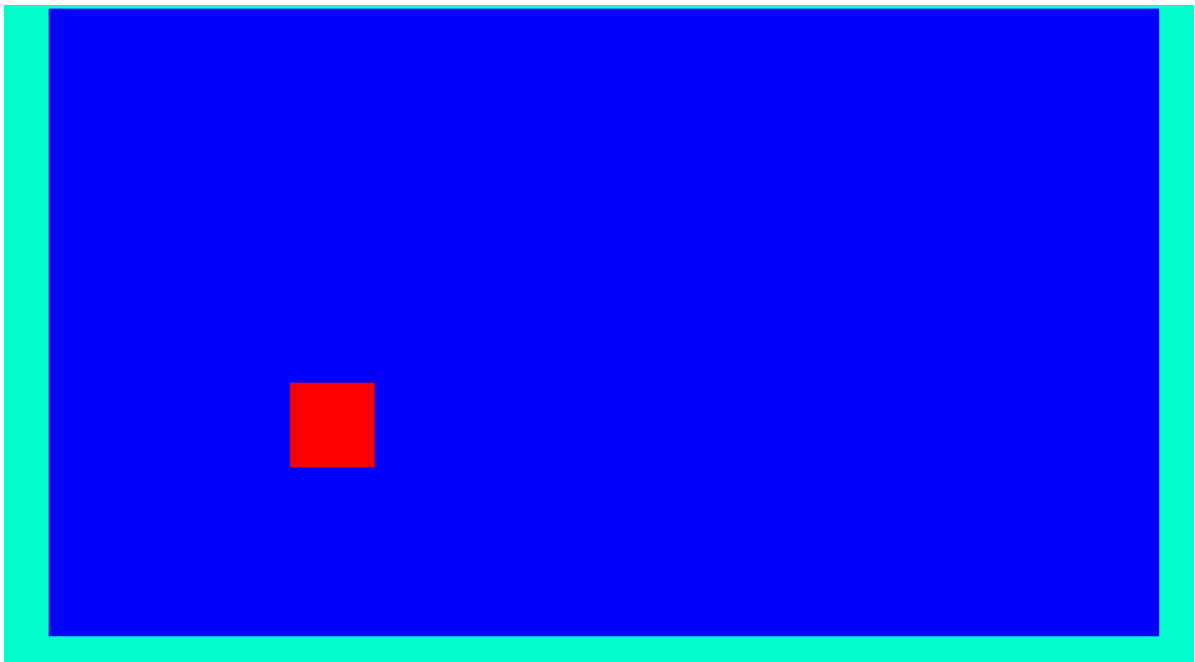


Φύλλο εργασίας για «HTML5 -JavaScript»

Εκπαιδευτικός: Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Καθηγητής Πληροφορικής

Κίνηση αντικειμένου με χρήση ποντικιού, πατώντας αριστερό κλικ.



```
<!DOCTYPE html>
<title>ΜΑΘΗΜΑ 7</title>
<body bgcolor="#00FFCC">
<CENTER>
<canvas width="920" height="520" ></canvas>

<script>
var canvas = document.querySelector("canvas");
var ctx = canvas.getContext("2d");

//Δημιουργία κλάσης ή κύριου αντικειμένου

var aclass =
{
  x: 0,
  y: 0,
  width: 50,
  height: 60
};

//Δημιουργία αντικείμενου 1

var hero = Object.create(aclass);
hero.x = 200;
hero.y = 310;
hero.width=70;
hero.height=70;
hero.vx=0;

//Κλήση συνάρτησης mousedownHandler , στον καμβά.
```

```
canvas.addEventListener("mousedown", mousedownHandler, false);
```

```
function mousedownHandler(event)
```

```
{
```

```
    var mouseX = event.pageX - canvas.offsetLeft;
```

```
    var mouseY = event.pageY - canvas.offsetTop;
```

```
    if(mouseX>hero.x+hero.width){
```

```
        hero.vx=4;}
    else if(mouseX<hero.x){
```

```
        hero.vx=-4;}
}
```

```
play();
```

```
// Συνάρτηση επανάληψης
```

```
function play(){
```

```
    ctx.fillStyle="blue";
```

```
    ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
```

```
    ctx.fillStyle="red";
```

```
    ctx.fillRect(hero.x, hero.y, hero.width, hero.height);
```

```
    hero.x=hero.x+hero.vx;
```

```
    setTimeout(play, 33); //Ανανέωση καμβά κάθε 0,33 δευτερόλεπτα
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```