

Φύλλο εργασίας για «HTML5 -JavaScript»

Εκπαιδευτικός: Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Καθηγητής Πληροφορικής

Δημιουργία κειμένου και γραμμών.



```
<!DOCTYPE html>
<title>ΜΑΘΗΜΑ 8</title>
<body bgcolor="#00FFCC">
<CENTER>
<canvas width="920" height="520" ></canvas>

<script>
var canvas = document.querySelector("canvas");
var ctx = canvas.getContext("2d");

play();
// Συνάρτηση επανάληψης
function play(){

ctx.fillStyle="red";
ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);

//Δημιουργία κειμένου
ctx.fillStyle= "#FFF8DC";
ctx.font = "50px Verdana";
ctx.fillText("ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΚΕΙΜΕΝΟΥ" ,150,70);

//Δημιουργία γραμμής
ctx.beginPath();
ctx.strokeStyle="yellow";
ctx.lineWidth=5;
ctx.moveTo(100,100);
ctx.lineTo(800,100);
ctx.stroke();
ctx.closePath();
```

```
//Δημιουργία 4 γραμμών, ως εξωτερικό περίγραμμα στον Κανβα
ctx.beginPath();
ctx.strokeStyle="#000000";
ctx.lineWidth=14;
ctx.moveTo(0,0);
ctx.lineTo(canvas.width,0);
ctx.moveTo(0,0);
ctx.lineTo(0,canvas.height);
ctx.moveTo(canvas.width,0);
ctx.lineTo(canvas.width,canvas.height);
ctx.moveTo(0,canvas.height);
ctx.lineTo(canvas.width,canvas.height);
ctx.stroke();
ctx.closePath();

setTimeout(play, 33); //Ανανέωση καμβά κάθε 0,33 δευτερόλεπτα
}

</script>
</body>
</html>
```