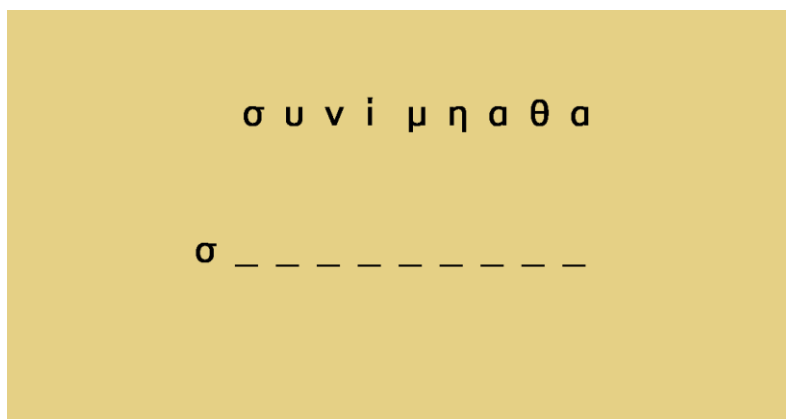


# Φύλλο εργασίας για «HTML5 -JavaScript»

Εκπαιδευτικός: Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Καθηγητής  
Πληροφορικής

## Παιχνίδι με λέξεις και γράμματα



```
<!doctype html>
<meta charset="UTF-8">
<title> game</title>
<body bgcolor="#E5D085">
<CENTER>
<canvas width="760" height="540" ></canvas>
<script src="requestAnimationFramePolyfill.js"></script>
<script src="words.js"></script>
<script>
var canvas = document.querySelector("canvas");
var ctx = canvas.getContext("2d");

var table=new Array;
var table2=new Array;
var q=new Array;

k=w.length;
for(var i=0; i<k;i++){
table[i]=w[i]
}

for(var i=0; i<k;i++){
r=Math.floor(Math.random()*k);
temp=table[i];
table[i]=table[r];
table[r]=temp;
}

```

```
var flag1=true;
var n=0;

update();
function update() {
requestAnimationFrame(update, canvas);

if(flag1==true){

word=table[n]
k2=word.length;

for(i=1;i<k2;i++){
  table2[i]=word[i];
}

for(var i=1; i<k2;i++){
r=Math.floor(Math.random()*(k2-1))+1;
temp=table2[i];
table2[i]=table2[r];
table2[r]=temp;
}

q[0]=word[0];
for(i=1;i<k2;i++){
q[i]="_";}

flag1=false
}

for(i=1;i<k2;i++){
  ctx.fillStyle="black";
  ctx.font="50px Verdana";
  ctx.fillText(table2[i],i*60+70,170);}

for(i=0;i<k2;i++){
  ctx.fillStyle="black";
  ctx.font="50px Verdana";
  ctx.fillText(q[i],i*60+60,370);}

}
</script>
</body>
</html>
```