

Σημειώσεις στην JAVA(Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Ευαγγέλου Ελίνα)

Μορφή κλάσης και βασικής συνάρτησης:

Βιβλιοθήκες

```
public class όνομα_κλάσης {  
    public static void main(String[] args) {  
        ΕΝΤΟΛΕΣ;  
    }  
}
```

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ:

int x,y; Δήλωση ακέραιων μεταβλητών
double x,y; ή float x,y; Δήλωση πραγματικών μεταβλητών.
String x,y; Δήλωση αλφαριθμητικών μεταβλητών.
boolean flag1,flag2; Δήλωση λογικών μεταβλητών.

Τελεστές:

mod = %
and = &&
or= ||
not= !

ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΞΟΔΟΥ:

ΑΠΛΗ: System.out.println("κείμενο" +μεταβλητή);

ΣΥΝΘΕΤΗ: JOptionPane.showMessageDialog(null, "κείμενο"+μεταβλητή); ! Απαιτείται η βιβλιοθήκη import javax.swing.*;

ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ:

String f=JOptionPane.showInputDialog("Δώσε τιμή "); ! Απαιτείται η βιβλιοθήκη import javax.swing.*;

Μετατροπές μεταβλητών:

```
k1 = Integer.parseInt(x1);  
k2 = Double.parseDouble(x2);  
k3= Float.parseFloat(x1);
```

ΕΝΤΟΛΗ If

```
if(x==0){  
    ΕΝΤΟΛΕΣ1;  
} else if(x==1){  
    ΕΝΤΟΛΕΣ2;  
} else{  
    ΕΝΤΟΛΕΣ3;  
}
```

! Αν η μεταβλητή x είναι String:

```
if(x.equals("a")){  
    ΕΝΤΟΛΕΣ;  
}
```

ΕΝΤΟΛΗ while

```
while(x==0){  
    ΕΝΤΟΛΕΣ;  
}
```

! Αν η μεταβλητή x είναι String:

```
while(x.equals("a")){  
    ΕΝΤΟΛΕΣ;  
}
```

ΕΝΤΟΛΗ for

```
for(i=1;i<=n;i++){  
ΕΝΤΟΛΕΣ;}
```

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ RANDOM

```
import java.util.Random;
```

```
Random rand = new Random()
```

```
k1=rand.nextInt(1000); , τυχαίος ακέραιος αριθμός από 0 μέχρι και 999.
```

ΠΙΝΑΚΕΣ

Δήλωση πίνακα:

```
int[] a=new int[100];
```

```
String[] names=new String[100];
```

ή

```
int[] a1={10,15,8,9,11,13}
```

```
String[] a1={"ΨΗΛΟΣ","ΚΑΛΟΣ","ΧΑΡΑ","ΝΙΚΗ","ΑΡΧΗ"};
```

ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ

```
static void όνομα() {
```

```
ΕΝΤΟΛΕΣ;
```

```
}
```

```
static void my(int x,int y) {
```

```
ΕΝΤΟΛΕΣ;
```

```
}
```

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΚΩΔΙΚΑ:

```
import javax.swing.*;
```

```
public class education {
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
String x1,x2,f;
```

```
float hf,hm,y;
```

```
f=JOptionPane.showInputDialog("Δώσε φύλο παιδιού; B or G ");
```

```
while(!f.equals("B") && !f.equals("G")){
```

```
    f=JOptionPane.showInputDialog("Λάθος. Δώσε φύλο παιδιού; B or G ");}
```

```
x1=JOptionPane.showInputDialog("Δώσε ύψος πατέρα σε εκατοστά ");
```

```
x2=JOptionPane.showInputDialog("Δώσε ύψος μητέρας σε εκατοστά ");
```

```
hf = Float.parseFloat(x1);
```

```
hm = Float.parseFloat(x2);
```

```
if(f.equals("B")){
```

```
    y=(hf+hm+13)/2;
```

```
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Το ύψος είναι: "+y+" εκατοστά");}
```

```
else {
```

```
    y=(hf+hm-13)/2;
```

```
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Το ύψος είναι: "+y+" εκατοστά");}
```

```
}
```

```
}
```