

ΕΡΓΑΣΙΑ 1^η QUIZ ΣΗΜΑΙΕΣ



1. Δημιουργείστε ένα νέο project Με όνομα quiz.
2. Δημιουργείστε έναν φάκελο img στο path έγγραφα/netbeansprojects/quiz όπου θα αποθηκεύσετε τις φωτογραφίες με τις σημαίες σε μορφή png.
3. Χρειάζεστε 3 πίνακες:

```
Imagelcon[] card1={  
    new Imagelcon("img/france.png"),  
    new Imagelcon("img/germany.png"),  
    new Imagelcon("img/england.png"),  
    new Imagelcon("img/italy.png"),  
    new Imagelcon("img/spain.png")  
};
```

```
String[] options = {"ΓΑΛΛΙΑ", "ΓΕΡΜΑΝΙΑ", "ΑΓΓΛΙΑ", "ΙΤΑΛΙΑ", "ΙΣΠΑΝΙΑ"};  
String[] countries={"ΓΑΛΛΙΑ", "ΓΕΡΜΑΝΙΑ", "ΑΓΓΛΙΑ", "ΙΤΑΛΙΑ", "ΙΣΠΑΝΙΑ"};
```

Να θυμάστε ότι αν πρέπει να δηλώσετε μια μεταβλητή τύπου εικόνας η δήλωση να είναι ως εξής:

```
Imagelcon temp;
```

Ανακατέψτε τους πίνακες card1 και countries.

Παρόμοιος κώδικας υπάρχει στην σελίδα στα μαθήματα java. Προσέξτε ότι στο ανακάτεμα των πινάκων δεν πρέπει να χαθεί η αντιστοιχία!!!!

Η παρακάτω εντολή είναι χρήσιμη για το πως θα γίνεται η είσοδος των δεδομένων:
String n = (String)JOptionPane.showInputDialog(null, "Ερώτηση: "+i+" Επίλεξε την χώρα στην οποία αντιστοιχεί η σημαία",

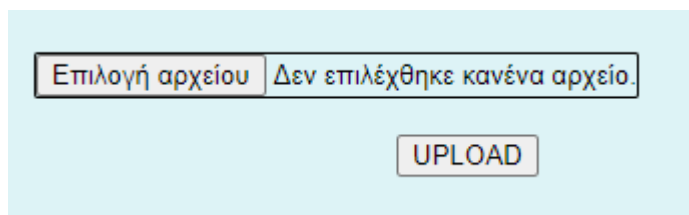
```
"ΟΝΟΜΑ ΕΠΙΘΕΤΟ", JOptionPane.QUESTION_MESSAGE, card1[i], options,  
options[0]);
```

Η εφαρμογή θα ζητήσει να επιλέξεις τις σημαίες για 5 χώρες και στο τέλος θα εμφανίζει την βαθμολογία. Ακριβώς όπως είδαμε στο μάθημα.

Αφού τελειώσετε και κάνετε run, ώστε να δείτε ότι όλα είναι καλά, πατήστε Build project.

Στον φάκελο quiz, θα δημιουργηθεί ένας νέος φάκελος dist. Μέσα στον φάκελο dist υπάρχει το εκτελέσιμο αρχείο quiz.jar. Για να τρέξει σωστά πρέπει να βάλετε και τον φάκελο img μέσα στον φάκελο dist.

Κάντε zip τον φάκελο dist και κάντε upload στην σελίδα με όνομα zip αρχείου: g1ergasia1Lastname.



Δείτε τις εντολές που χρειάζεστε στην σελίδα, στα Μαθήματα/java, όπου υπάρχουν παρόμοια παραδείγματα:

Μια μικρή βοήθεια....

```
package quiz;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.util.Random;

public class Quiz {

    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame=new JFrame("ΚΟΥΙΖ ΧΩΡΕΣ- ΕΠΙΘΕΤΟ ΜΑΘΗΤΗ"); //ΟΝΟΜΑ ΠΑΡΑΘΥΡΟΥ
        frame.setSize(1024,780); //ΔΙΑΣΤΑΣΕΙΣ
        frame.setLocationRelativeTo(null); // ΚΕΝΤΡΟ
        frame.getContentPane().setBackground(Color.red); //ΧΡΩΜΑ
        frame.setVisible(true); //ΟΡΑΤΟ ΠΑΡΑΘΥΡΟ
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); //ΕΞΟΔΟΣ

        Random rand = new Random();

        Η συνέχεια δικιά σας.....

    }
}
```