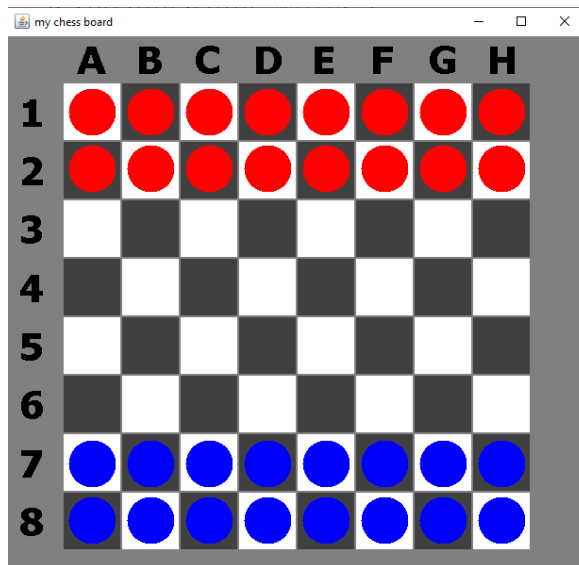


## ΕΡΓΑΣΙΑ 2<sup>η</sup> ΣΚΑΚΙ



1. Δημιουργείστε ένα νέο project με όνομα chess.
2. Δημιουργείστε έναν φάκελο img στο path έγγραφα/netbeansprojects/chess όπου θα αποθηκεύσετε τις φωτογραφίες από τα πιόνια του σκάκι σε μορφή png. (Αντί για πιόνια μπορείτε να βάλετε μικρούς κύκλους(πούλια) σαν αυτά της ντάμας, όπως την φωτογραφία).
3. Δείτε τις εντολές των γραφικών στο μάθημα 12 στην java.

Αφού τελειώσετε και κάνετε run, ώστε να δείτε ότι όλα είναι καλά, πατήστε Build project.

Στον φάκελο chess, θα δημιουργηθεί ένας νέος φάκελος dist. Μέσα στον φάκελο dist υπάρχει το εκτελέσιμο αρχείο chess.jar. Για να τρέξει σωστά πρέπει να βάλετε και τον φάκελο img μέσα στον φάκελο dist (Αν χρησιμοποιήσετε φωτογραφίες).

Κάντε zip τον φάκελο dist και κάντε upload στην σελίδα με όνομα zip αρχείου: g1ergasiajava2Lastname.

