

# Φύλλο εργασίας 12 για το μάθημα «ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΤΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ,Java”

Εκπαιδευτικός: Παπαστεργίου Κωνσταντίνος, Καθηγητής Πληροφορικής

## java.awt.Graphics

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;

public class graphics1 {

    public static void main(String[] args) {

        JFrame frame=new JFrame("firstwindow"); //ΟΝΟΜΑ ΠΑΡΑΘΥΡΟΥ
        frame.setSize(800,600); // ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ
        frame.setLocationRelativeTo(null); // ΚΕΝΤΡΟ
        frame.getContentPane().setBackground(Color.red); //ΧΡΩΜΑ

        frame.getContentPane().add(new gr()); // Χρήση της κλάσης gr για γραφικά.

        frame.setVisible(true); //ΟΡΑΤΟ ΠΑΡΑΘΥΡΟ
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE); //ΕΞΟΔΟ

    }

    static class gr extends JComponent {
        public void paint(java.awt.Graphics g) {
            g.drawRect(400,220,60,60); // ΠΕΡΙΓΡΑΜΜΑ ΠΑΡΑΛΛΗΛΟΓΡΑΜΟΥ
            g.setColor(Color.green); // Ενεργό χρώμα
            g.fillRect(100, 400, 250, 150); //ΓΕΜΙΣΜΑ ΠΑΡΑΛΛΗΛΟΓΡΑΜΟΥ
            g.setColor(Color.blue);
            g.setFont(new Font("Verdana",Font.PLAIN, 40)); // ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ TEXT
            g.drawString("Hello JAVA!",110,490); //ΚΕΙΜΕΝΟ
            g.setColor(Color.yellow);
            g.fillOval(20, 60, 70, 70); // ΟΒΑΛ ΣΧΗΜΑΤΑ
            g.setColor(Color.orange);

            g.drawLine(300, 50, 700,200); // (x0,y0,x1,y1) Δημιουργία γραμής

            Image pic1=new ImageIcon("img/salah.png").getImage(); //Αρχείο φωτογραφίας
            g.drawImage(pic1,200,150,50,100,this); // Θέση φωτογραφίας

        }
    }
}
```